

Formation WinDev® “Intensif” 3 jours (21 heures)

Objectifs

- Comprendre et maîtriser le cycle de développement d'un logiciel.
- Découvrir les divers éditeurs nécessaires pour créer un logiciel professionnel avec WinDev.
- Apprendre à tester, optimiser et déployer les logiciels créés.

Public concerné

- Chef de projets informatiques ou développeurs informatiques devant utiliser WinDev pour la création et le déploiement de logiciels professionnels sous Windows.

Organisation et Tarifs

- Un support de cours par stagiaire est délivré à la fin de la formation.
- La formation est réalisée sur 3 journées consécutives de 7 heures (soit 21 heures de formation).
- Les stagiaires doivent disposer de leurs clés USB (ou dongles) WinDev.
- Formation "Intra-entreprise" (**en vos locaux**) à 1875 € HT, frais de déplacements non compris.
Prix de la session quelque soit le nombre de stagiaires formés (maximum 3 ; au delà nous consulter).

Contactez nous pour avoir une cotation précise de votre projet de formation ainsi qu'une convention de formation simplifiée pour la prise en charge de celle-ci par votre OPCA.

Plan de cours

- Présentation générale de WinDev
 - Définition de bases (type de fichiers,...)
 - Vue d'ensemble de l'interface (analyse, code, fenêtre,...)
 - ◇ TP => *Création d'un projet*
 - Description des éléments créés
- Editeur d'analyse
 - Création d'un modèle MCD ou MLD
 - Description de fichiers et définition de liaisons
 - Principe de génération
 - ◇ TP => *Création d'une analyse*
- Editeur de fenêtres
 - Description des divers objets disponibles pour une fenêtre (boutons, tableaux, listes,...)
 - Présentation des propriétés liées aux objets (masques, types, ...)
 - Gestion de groupes d'objets
 - Présentation des gabarits
 - Présentation des menus
 - ◇ TP => *Création de fenêtres*
- Editeur de sources
 - Présentation du W-Langage
 - Présentation de l'aide à la saisie
 - Présentation de l'aide sur le produit (documentation, exemples, ...)
 - Déclaration de variables (définitions et types)
 - Déclaration d'instruction de base (boucles et alternatives)
 - Les fonctions et procédures

- Présentation des fonctions de base sur la gestion des fichiers (Parcours, Hajoute, Hsupprime,...)
 - ◊ TP => *Création de fonctions utilisant les instructions de base*
 - ◊ TP => *Création de fonctions pour la gestion de fichiers*
 - Présentation du débogueur
- Manipulations d'objets par programmation
 - Création et manipulation de listes et de tables – mémoires ou fichiers
 - Principe de gestion des 'arbres' (Treeview) et manipulation de graphes
 - ◊ TP => *Création et manipulation d'une liste, d'une table mémoire, d'un 'arbre' et d'un graphe*
 - Variables Dates et Heures
 - Manipulation de Chaînes
 - ◊ TP => *Manipulation de types Dates et Heures*
- Styles applicables aux objets
 - ◊ TP => *Modification de styles sur les objets*
- La programmation événementielle
 - Description d'évènements possibles, sur une fenêtre ou sur un objet dans une fenêtre
 - ◊ TP => *Exemples d'évènements*
- La programmation orientée objet (POO)
 - Concepts généraux
 - Définition de classes
 - ◊ TP => *Création d'une classe*
 - Concepts d'héritages
 - ◊ TP => *Création d'une classe avec héritage*
- Le RAD (Rapid Applicative Development)
 - Génération de fenêtres RAD à partir d'une analyse
 - ◊ TP => *Création d'une application via RAD*
 - Description des classes et de leurs imbrications
 - Intervention sur les sources générés (RADAffiche, ...)
 - ◊ TP => *Insertion de codes et fonctions dans les sources générés*
 - Modification des classes 'standard' proposées et utilisées par le RAD
 - ◊ TP => *Modifications des classes 'standard'*
- Manipulation d'enregistrements dans les fichiers
 - Fonction « Hfiltre »
 - Création de requêtes SQL
 - ◊ TP => *Utilisation de l'éditeur de requêtes SQL*
 - Utilisation des requêtes par programmation
 - ◊ TP => *Traitement avec un filtre*
 - ◊ TP => *Traitement avec une requête*
 - Principe de transactions
- Présentation de la gestion automatique des erreurs sur les fichiers
 - Doublons et Intégrité
 - ◊ TP => *Personnalisation des traitements associés aux erreurs*
- Utilisation du mode client/serveur de WinDev
 - Mise en œuvre du serveur
 - Migration d'une base de données HF vers HF Client/serveur
 - Ordre de programmation / mode client/serveur
 - ◊ TP => *Exemple d'utilisation*
- Editeur d'état
 - Présentation générale
- Création d'un exécutable
 - Génération de la bibliothèque
 - Compilation et création de l'exécutable
 - Création d'une application d'installation
 - ◊ TP => *Création d'un .exe*
 - Création et ajout d'un « patch »
 - Déploiement et maintenance en réseau

Contact

TESUJI SOFT - www.tesuji-soft.com - Interlocuteur : Etienne ANDRIEUX – Tél. 0 950 677 779 – Fax 0 955 677 779

La marque "WINDEV" est une marque déposée de la société PC SOFT