

Formation WinDev® “Intensif” 3 jours (21 heures)

Objectifs

- Comprendre et maîtriser le cycle de développement d'un logiciel.
- Découvrir les divers éditeurs nécessaires pour créer un logiciel professionnel avec WinDev.
- Apprendre à tester, optimiser et déployer les logiciels créés.

Public concerné

- Chef de projets informatiques ou développeurs informatiques devant utiliser WinDev pour la création et le déploiement de logiciels professionnels sous Windows.

Organisation et Tarifs

- Un support de cours par stagiaire est délivré à la fin de la formation.
- La formation est réalisée sur 3 journées consécutives de 7 heures (soit 21 heures de formation).
- Les stagiaires doivent disposer de leurs clés USB (ou dongles) WinDev.
- Formation "Intra-entreprise" (**en vos locaux**) à 1725 € HT, frais de déplacements non compris.
Prix de la session quelque soit le nombre de stagiaires formés (maximum 3).

Contactez nous pour avoir une cotation précise de votre projet de formation ainsi qu'une convention de formation simplifiée pour la prise en charge de celle-ci par votre OPCA.

Plan de cours

- Présentation générale de WinDev
 - Définition de bases (type de fichiers,...)
 - Vue d'ensemble de l'interface (analyse, code, fenêtre,...)
 - ◇ TP => *Création d'un projet*
 - Description des éléments créés
- Editeur d'analyse
 - Création d'un modèle MCD ou MLD
 - Description de fichiers et définition de liaisons
 - Principe de génération
 - ◇ TP => *Création d'une analyse*
- Editeur de fenêtres
 - Description des divers objets disponibles pour une fenêtre (boutons, tableaux, listes,...)
 - Présentation des propriétés liées aux objets (masques, types, ...)
 - Gestion de groupes d'objets
 - Présentation des gabarits
 - Présentation des menus
 - ◇ TP => *Création de fenêtres*
- Editeur de sources
 - Présentation du W-Langage
 - Présentation de l'aide à la saisie
 - Présentation de l'aide sur le produit (documentation, exemples, ...)
 - Déclaration de variables (définitions et types)
 - Déclaration d'instruction de base (boucles et alternatives)
 - Les fonctions et procédures

- Présentation des fonctions de base sur la gestion des fichiers (Parcours, Hajoute, Hsupprime,...)
 - ◊ TP => *Création de fonctions utilisant les instructions de base*
 - ◊ TP => *Création de fonctions pour la gestion de fichiers*
 - Présentation du débogueur
- Manipulations d'objets par programmation
 - Création et manipulation de listes et de tables – mémoires ou fichiers
 - Principe de gestion des 'arbres' (Treeview) et manipulation de graphes
 - ◊ TP => *Création et manipulation d'une liste, d'une table mémoire, d'un 'arbre' et d'un graphe*
 - Variables Dates et Heures
 - Manipulation de Chaînes
 - ◊ TP => *Manipulation de types Dates et Heures*
- Styles applicables aux objets
 - ◊ TP => *Modification de styles sur les objets*
- La programmation événementielle
 - Description d'évènements possibles, sur une fenêtre ou sur un objet dans une fenêtre
 - ◊ TP => *Exemples d'évènements*
- La programmation orientée objet (POO)
 - Concepts généraux
 - Définition de classes
 - ◊ TP => *Création d'une classe*
 - Concepts d'héritages
 - ◊ TP => *Création d'une classe avec héritage*
- Le RAD (Rapid Applicative Development)
 - Génération de fenêtres RAD à partir d'une analyse
 - ◊ TP => *Création d'une application via RAD*
 - Description des classes et de leurs imbrications
 - Intervention sur les sources générés (RADAffiche, ...)
 - ◊ TP => *Insertion de codes et fonctions dans les sources générés*
 - Modification des classes 'standard' proposées et utilisées par le RAD
 - ◊ TP => *Modifications des classes 'standard'*
- Manipulation d'enregistrements dans les fichiers
 - Fonction « Hfiltre »
 - Création de requêtes SQL
 - ◊ TP => *Utilisation de l'éditeur de requêtes SQL*
 - Utilisation des requêtes par programmation
 - ◊ TP => *Traitement avec un filtre*
 - ◊ TP => *Traitement avec une requête*
 - Principe de transactions
- Présentation de la gestion automatique des erreurs sur les fichiers
 - Doublons et Intégrité
 - ◊ TP => *Personnalisation des traitements associés aux erreurs*
- Utilisation du mode client/serveur de WinDev
 - Mise en œuvre du serveur
 - Migration d'une base de données HF vers HF Client/serveur
 - Ordre de programmation / mode client/serveur
 - ◊ TP => *Exemple d'utilisation*
- Editeur d'état
 - Présentation générale
- Création d'un exécutable
 - Génération de la bibliothèque
 - Compilation et création de l'exécutable
 - Création d'une application d'installation
 - ◊ TP => *Création d'un .exe*
 - Création et ajout d'un « patch »
 - Déploiement et maintenance en réseau

Contact

TESUJI SOFT - www.tesuji-soft.com - Interlocuteur : Etienne ANDRIEUX – Tél. 0 950 677 779 – Fax 0 955 677 779

La marque "WINDEV" est une marque déposée de la société PC SOFT